

## Témata maturitních prací z programování

Témata jsou vybírána podle individuální konzultace s žáky a budou zveřejněna do konce listopadu.

Termín odevzdání práce: duben

Obsah a rozsah práce:

Úkolem žáka je naprogramovat ve vybraném jazyce aplikaci, která bude demonstrovat dané téma a stručně zpracovat teoretickou část. Při prezentaci práce žák předvádí funkční aplikaci a stručně komentuje způsob zpracování. Je též schopný vysvětlit postup a použité technologie. Žák může při práci používat standardní knihovny programovacích jazyků i jiné komponenty, při odevzdání práce musí být jasně popsáno, které části kódů jsou originálním dílem autora, které jsou upravenou verzí a které jsou převzaty v plném rozsahu. Výjimku představují grafické, zvukové či další doplňkové soubory, jejichž původ je řádně uveden a jejichž použití neporušuje žádnou licenci. V případě, že by se v průběhu oponentury či obhajoby ukázalo, že část práce žáka (deklarovaná jako jeho plně autorské dílo) není jeho autorským dílem, je to důvod k hodnocení celé práce nedostatečně.

Veškeré soubory k maturitní práci žák odevzdává vypálené na CD či DVD, nebo v podobě funkčního odkazu na stáhnutí potřebných souborů. Za správnost takového odkazu ručí žák sám a soubory musí být na daném odkazu k dispozici minimálně do dne řádného splnění maturitní zkoušky. Do stejného dne se též nesmí změnit soubory na daném odkazu. V případě odevzdání na fyzickém médiu žák odevzdává 2 verze celé práce (jedna bude sloužit vedoucímu a bude použita i při samotné obhajobě; následně se ukládá i do archivu školy; druhá se předává oponentovi, kterému zůstává).

Dokumentace bude odevzdána také v tištěné verzi a slouží jako součást prezentace celé práce. V dokumentaci práce žák podepisuje prohlášení o tom, že na celé práci pracoval samostatně pouze za pomoci uvedených zdrojů. Důležitou součástí dokumentace jsou i instrukce pro sestavení zdrojových kódů, včetně seznamu konkrétních požadavků (verze OS, verze použitého IDE, požadované externí knihovny atd.).